



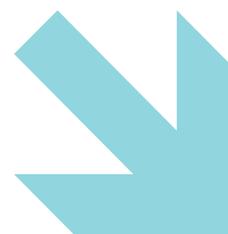
## ACTION I FORMES ET COULEURS DE LA MER

*Promenons-nous dans le musée pour retrouver les formes et les couleurs connues des enfants : une barre à roue ronde, une voile triangulaire, un bateau bleu.*

*Cette visite réserve plein de découvertes : ce sont les enfants mènent la visite, les objets changent donc d'une visite à l'autre.*

### Objectifs

- **Découvrir le monde maritime**
- **Acquérir un vocabulaire maritime**
- **Découvrir un musée**



Contact  
Service des Publics  
02 98 97 10 20

CYCLE 1



VISITE GRATUITE : 50 MIN





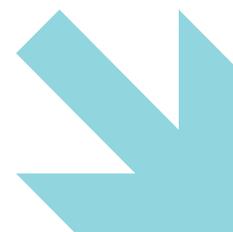
## ACTION I EN ROUTE POUR LA PÊCHE

*Loïc, jeune pêcheur concarnois, a perdu tout son matériel de pêche. Les enfants font le tour des artisans du port (charpentier de marine, voilier...) pour pouvoir reconstituer le matériel de Loïc.*

*Cette visite est un prétexte pour faire découvrir les différents métiers annexes à la pêche qui animent le port.*

### Objectifs

- **Interroger l'histoire locale pour découvrir l'évolution de l'économie**
- **Découvrir la vie d'un port et l'environnement du territoire**
- **Acquérir un vocabulaire maritime**



Contact  
Service des Publics  
02 98 97 10 20

CYCLES  
2 > 3



VISITE GRATUITE : 1 H





## ACTION I L'ANNIVERSAIRE DE ZÉBULON

Zébulon, mascotte du Musée de la Pêche, fête aujourd'hui son anniversaire. Nous allons retrouver ses amis à l'aide des indices qu'il nous a laissés. Les élèves font le tour du musée afin de découvrir des animaux marins un peu particulier, comme le cachalot ou encore le poisson scie. Tous ces animaux sont les amis de Zébulon.

### Objectifs

- Découvrir le milieu maritime
- Acquérir des notions de biologie marine
- Acquérir des notions de géographie

### Contenu de l'atelier

#### ATELIER PÉDAGOGIQUE OPTIONNEL

«Album souvenir» : avant de quitter le Musée de la Pêche, les enfants sont invités à créer leur souvenir de l'anniversaire de Zébulon. Accompagnés par une médiatrice culturelle, ils vont réaliser les cartes d'identité des espèces observées et dessiner leur portrait.



Contact  
Service des Publics  
02 98 97 10 20

CYCLES  
1 ET 2



VISITE GRATUITE : 45 MIN

ATELIER OPTIONNEL :  
45 MIN / 20€ PAR GROUPE



## ACTION I SI LA PÊCHE M'ÉTAIT CONTÉE

*Un, deux, trois... pêcheurs sur un bateau, et une histoire pour découvrir ce qu'ils font. Laissez-vous entraîner à la découverte contée des collections du Musée de la Pêche.*

*L'imaginaire collectif s'est emparé du monde de la mer pour inventer des histoires de monstres marins, de sirènes ou de bateaux fantômes... Cette visite propose une découverte des traditions orales à partir des collections du Musée de la Pêche.*

### Objectifs

- **Découvrir le milieu marin**
- **Découvrir les traditions orales locales**
- **Acquérir un vocabulaire maritime**

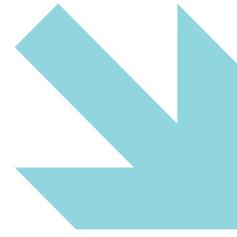
### Contenu des ateliers

#### ATELIER OPTIONNEL 1

« **L'imagier de la mer** », cycle 1 : accompagnés par la médiatrice culturelle, les enfants dessinent un animal ou un objet qu'ils ont découvert au cours de la visite. Leurs dessins seront assemblés pour créer un petit livre illustré.

#### ATELIER OPTIONNEL 2

« **Raconte-moi une histoire** », cycles 2 et 3 : après une découverte contée des collections du Musée, les enfants vont devenir à leur tour orateur d'histoires par petits groupes : que font les personnages sur le port ? Quelle est cette maison rose ? Que pêche-t-on à bord d'un chalutier de nuit ? Entre découvertes, observations et inventions, à toi d'imaginer ta propre histoire.



Contact  
Service des Publics  
02 98 97 10 20

CYCLES  
1 > 3

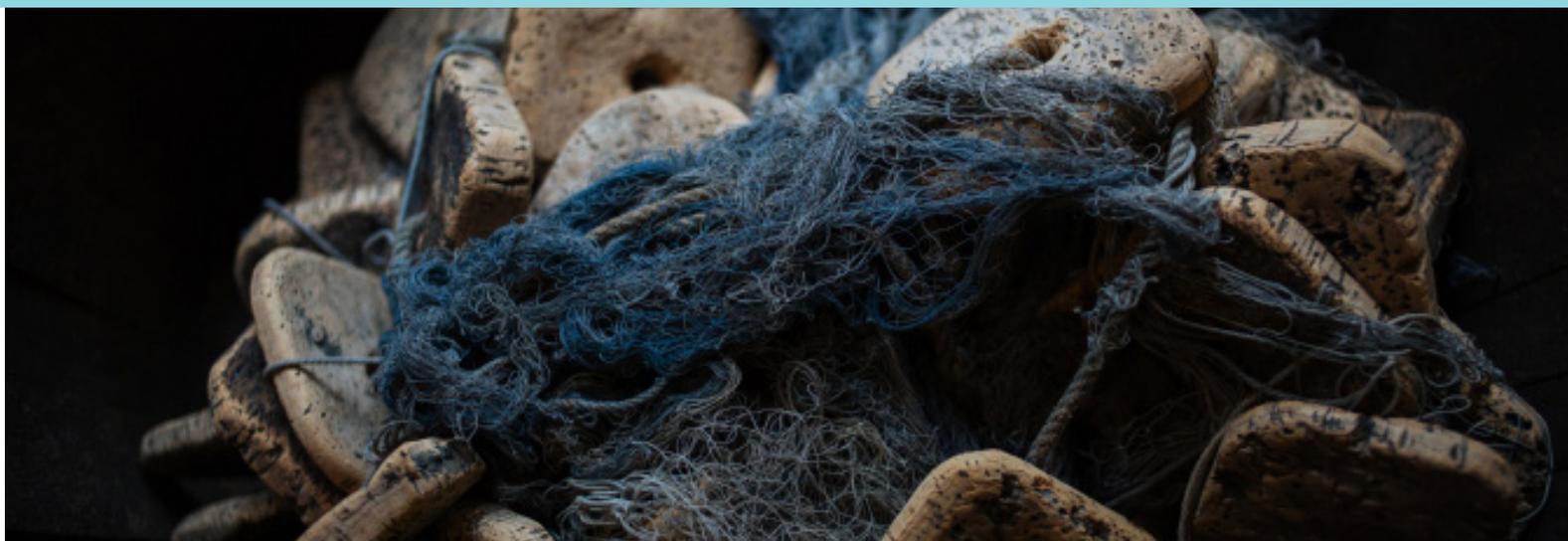


VISITE GRATUITE : 45 MIN

ATELIER CYCLE 1 : 30 MIN.  
20€ PAR GROUPE

ATELIER CYCLES 2 ET 3 : 45 MIN  
20€ PAR GROUPE (MATÉRIEL  
FOURNI)





## ACTION I MONSTRES ET MERVEILLES

*Dans ses collections le Musée de la Pêche conserve des espèces différentes, étonnantes, monstrueuses... Partons à la découverte de ces animaux marins, et étudions-les.*

*Les enfants entrent dans la peau d'un apprenti biologiste, et relèvent des informations sur chaque espèce extraordinaire : le cœlacanthe, le poisson-scie ou encore le requin pèlerin. Autant d'espèces qui interrogent l'imaginaire.*

### Objectifs

- **Découvrir le milieu marin**
- **Acquérir des notions de biologie marine**
- **Acquérir des notions de géographie**
- **Acquérir un vocabulaire maritime**

### Contenu des ateliers

#### ATELIER OPTIONNEL 1

« **Comment créer un monstre ?** », cycle 2 : avec de l'encre végétale, du sel et du bicarbonate, créons une forme. Puis, avec une craie grasse, soulignons les différentes parties du dessin pour mettre en avant les éléments afin de faire apparaître un monstre.

#### ATELIER OPTIONNEL 2

« **Espèces hybrides** », du cycle 3 au lycée : créez un nouveau monstre effrayant ou amusant.



Contact  
Service des Publics  
02 98 97 10 20

CYCLE 2 >  
LYCÉE



VISITE : 45 MIN

ATELIER OPTIONNEL : 45 MIN  
/ 20€ PAR GROUPE



## ACTION I

# CONCARNEAU, PORT DE PÊCHE

*Cette visite est un plongeon dans l'histoire halieutique de Concarneau. Ville côtière, la pêche a toujours fait partie des activités pratiquées à Concarneau.*

*Autrefois, cette activité de subsistance n'occupait qu'un segment de la population. Puis, une révolution de nature industrielle a fait évoluer les modes de pêches et les procédés de conservation associés.*

*Deux poissons : la sardine, puis le thon, ont fait alors la fortune de la cité. Pour les pêcher, de plus en plus d'hommes sont devenus marins.*

*Compte tenu de ces données économiques, la ville a évolué et procédé à des aménagements portuaires que nous allons découvrir.*

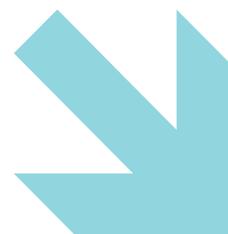
### Objectifs

- **Découvrir le monde maritime**
- **Interroger l'histoire locale pour comprendre l'actualité économique de notre territoire**
- **Acquérir un vocabulaire maritime**

### Contenu des ateliers

#### ATELIER OPTIONNEL

*« Ma boîte de sardines » : réinventons l'un des éléments économiques majeur de Concarneau : une boîte de sardines. A partir des exemples découverts dans le musée, les élèves créeront leur propre boîte de conserve, du nom au dessin, sans oublier le slogan !*



Contact  
Service des Publics  
02 98 97 10 20

CYCLE 3  
> LYCÉE



VISITE GRATUITE : 45 MIN

ATELIER OPTIONNEL :  
45 MIN / 20€ PAR GROUPE



## ACTION | LES ENQUÊTES DU CAPITAINE HÉMÉRICA

*Mystère au Musée de la Pêche !*

*Un cambrioleur s'est introduit dans les salles du musée, il chercherait à dérober l'un des bateaux du musée. A nous de mener l'enquête pour rechercher le bateau en question et le protéger.*

*Cette visite est un prétexte pour partir à la découverte de l'histoire des navires, des premiers bateaux de la Préhistoire à l'arrivée de la voile, puis du moteur.*

### Objectifs

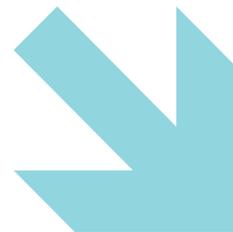
- **Découvrir le monde maritime**
- **Découvrir l'évolution de la construction navale**
- **Découvrir l'évolution des bateaux**
- **Acquérir un vocabulaire maritime**

### Contenu des ateliers

#### ATELIER OPTIONNEL

« **Existe-t-il un bateau idéal ?** », cycles 2 et 3 : après avoir découvert les évolutions des bateaux de pêche, les élèves sont invités à s'interroger sur ce qu'est un bateau idéal. Selon eux, est-ce un bateau à moteur ou à voile, en bois ou en métal, pour quel type de pêche, combien de personnes composent l'équipage, etc. ?

**Cette visite peut être complémentaire avec une découverte du Fonds Explore : 02 98 50 68 40.**



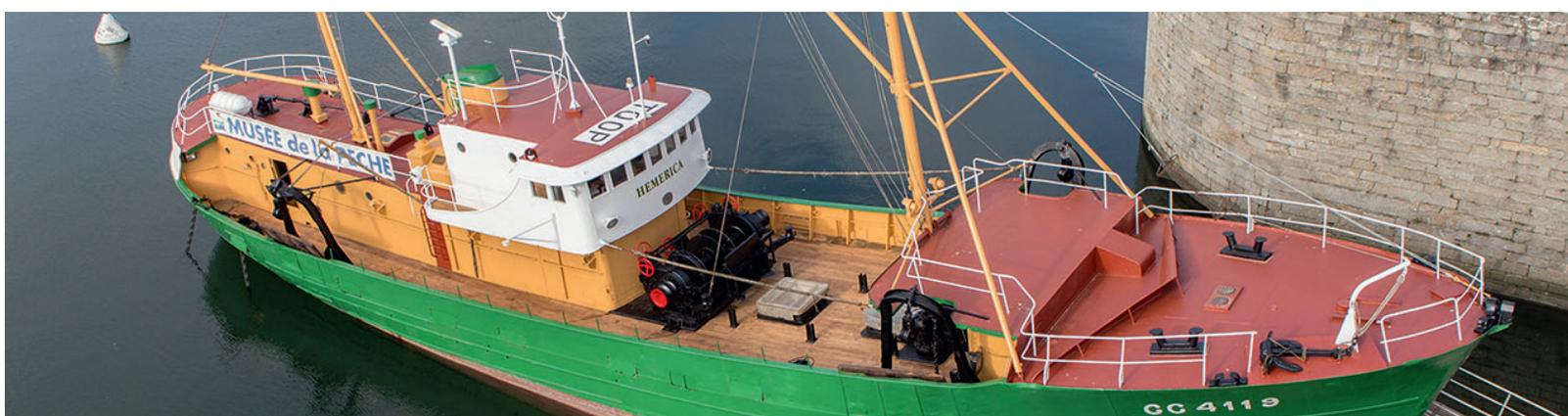
Contact  
Service des Publics  
02 98 97 10 20

CYCLES  
2 ET 3



VISITE GRATUITE : 45 MIN

ATELIER OPTIONNEL :  
45 MIN / 20€ PAR GROUPE



## ACTION I

# L'AVENTURE THONIÈRE DES MARINS DE CONCARNEAU

A travers la collection de bateaux, d'objets de travail et de maquettes du Musée de la Pêche, partez à la découverte de l'histoire du port de Concarneau et des pratiques de pêche des marins en Cornouaille sud.

Cette visite pédagogique a pour objectif de relater l'aventure thonnière des marins de Concarneau, qui débute en pleine crise sardinière au début des années 1900 et qui se poursuit aujourd'hui avec une pêche industrielle du thon tropical.

### Objectifs

- **Découvrir le monde maritime**
- **Interroger l'histoire locale pour comprendre l'actualité économique de notre territoire**
- **Découvrir l'évolution des bateaux**
- **Acquérir des notions de biologie marine**
- **Acquérir des notions de géographie**
- **Acquérir un vocabulaire maritime**

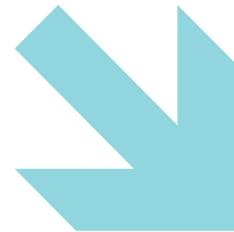
### Contenu des ateliers

#### ATELIER OPTIONNEL 1

« **Ma boîte de thon** », **cycle 2** : les enfants fabriquent une boîte de thon, à partir d'un découpage puis d'un collage qu'ils peuvent détourner en objet décoratif en l'ornant de motifs marins.

#### ATELIER OPTIONNEL 2

« **Packaging** », **cycle 3 et 2nd degré** : en se mettant dans la peau d'un employé de conserverie, à partir d'une vraie boîte de thon, les élèves créent le « packaging » du thon transformé dans leur usine.



Contact  
Service des Publics  
02 98 97 10 20

CYCLE 2  
> LYCÉE



VISITE GRATUITE  
45 MIN

ATELIER OPTIONNEL :  
45 MIN / 20€ PAR  
GROUPE (MATÉRIEL  
FOURNI)



## ART ET CULTURE // ART - MUSÉE DE LA PÊCHE



## ACTION I DE LA MER À L'ASSIETTE

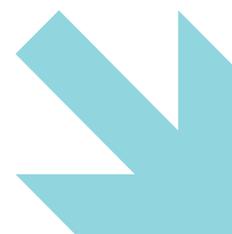
*Quel est le circuit du poisson jusqu'à notre assiette ?*

*À partir des objets de la collection du Musée de la Pêche, suivons le parcours du poisson, depuis l'océan et sa capture, vers la vente à la Criée et sa préparation à la consommation. Partant des connaissances des enfants, les médiatrices animent cette visite qui questionne les modes de pêche et les infrastructures portuaires.*

### Objectifs

- **Découvrir le monde maritime et le milieu marin**
- **Interroger l'histoire locale pour comprendre l'actualité économique de notre territoire**
- **Acquérir un vocabulaire maritime**

**Cette visite peut être complémentaire avec une découverte de la biologie marine du Muséum national d'Histoire naturelle : 02 98 50 81 64.**



Contact  
Service des Publics  
02 98 97 10 20

CYCLE 2 >  
LYCÉE



VISITE GRATUITE : 1H



## ACTION I BULLES AU MUSÉE DE LA PÊCHE

*En écho à l'année de la bande dessinée, le Musée de la Pêche propose un nouveau regard sur ses collections par le biais de la série « Chasseurs d'écume » de François Debois et Serge Fino, adaptée du roman « L'épopée de la sardine, un siècle d'histoire » de Jean-Claude Boulard.*

*Par le biais des aventures de Jos, ce jeune mousse qui embarque sur la chaloupe sardinière de son père à Douarnenez, les enfants découvrent les collections du Musée de la Pêche. La bande dessinée prend vie : les objets et les métiers présentés dans les albums apparaissent devant leurs yeux.*

### Objectifs

- **Découvrir le monde maritime et en acquérir le vocabulaire**
- **Interroger l'histoire locale pour comprendre l'actualité économique de notre territoire**
- **S'initier à un genre littéraire : la bande dessinée**

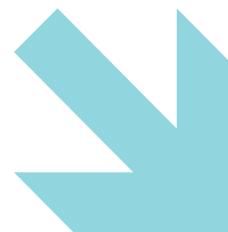
### Contenu des ateliers

#### ATELIER PÉDAGOGIQUE OPTIONNEL

« **Deviens le mousse de la BD !** » : les enfants s'initient aux codes de la bande dessinée pour enrichir leur histoire maritime. Ils complètent un synopsis et une planche associée, à illustrer et à raconter.

*Un atelier plus approfondi peut également vous être proposé, n'hésitez pas à nous contacter pour échanger sur ce projet.*

**Des exemplaires de « Chasseurs d'écume » peuvent être empruntés au Musée de la Pêche. Contactez le service des publics.**



Contact  
Service des Publics  
02 98 97 10 20

CE2  
> LYCÉE



VISITE GRATUITE : 45 MIN

ATELIER OPTIONNEL :  
45 MIN / 20€ PAR GROUPE

MATÉRIEL FOURNI

